

Fingeraftryk læser 4821

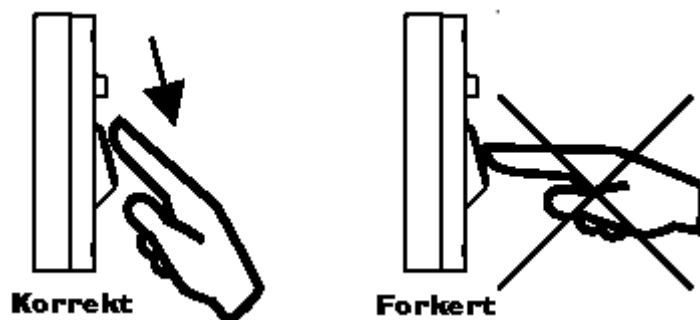


Beskrivelse:

Denne enhed monteres i 4000 serien og kan aflæse fingeraftryk. Den har 3 indbyggede døråbne-relæ, som kan kontrolleres af op til 1000 brugere. Med en tilknyttet strømforsyning skabes der en brugerflade til en komplet adgangskontrol.

Brug af systemet:

- Aflæseren er parat til brug efter 3 sekunder anlægget er tændt.
- Kør fingeren henover læserillen af enheden (det relevante fingeraftryk skal være gemt i aflæserens hukommelse).
- Når aftrykket er blevet aflæst, sker følgende ting:
 - Kort "bip" og grøn LED tænder i 1 sek. og det relevante relæ aktiveres i den tid det er programmeret til. Det indikerer at fingeraftrykket er godkendt af enheden.
 - Langt "bip" og rød LED tænder i 1 sek. indikerer at aftrykket ikke kan genkendes (registreret).
 - Dobbelt "bip" og rød LED tænder i 1 sek. indikerer at aftrykket er blevet delvist genkendt.



Programmering:

Programmering udføres ved hjælp af 6 knapper som sidder på bagsiden af enheden, LED og de akustiske signaler bliver brugt i programmeringsfasen.

Programmeringsfasen indeholder:

- Programmerings mode
- Lagring af fingeraftryk
- Sletning af fingeraftryk
- Aflæsning af fingeraftryk
- Relæ tid programmering
- Enhed ID programmering

Enheden hopper ud af programmeringsfasen efter 10 sek. eller hvis der trykkes på "delete" knappen (undtagen når aflæseren er i gang med at aflæse i aftryk).

I "standby" er alle knapper låst, og de skal åbnes (se programmerings mode) inden programmering af enheden kan påbegyndes. Når programmerings mode er udført vil et langt "bip" signalere at knapperne er låst op, mens 2 korte "bip" indikerer en forkert sekvens og knapperne forbliver låste.

Efter 20 sekunder af den tid hvor enheden er slået til, eller når programmeringen er færdigt, vil time-out automatisk låse knapperne.

Programmerings mode (lås knapperne op):

Programmeringsknapperne er låste for at undgå uautoriseret adgang. Lås knapperne op med en kombination af 4 knap aktivering: "hundreds", "tens", "units" og "relay". Den samme knap kan benyttes op til 4 gange i en sekvens.

Programmerings mode:

1. Hvis låst, lås knapperne op og bekræft handlingen med "store" knappen (når enheden benyttes for første gang er fabriksopsætningen 4 x "hundreds" knap).
2. For at lave ny opsætning tryk "tens" knap (1 gang), den relevante LED vil lyse.
3. Indtast ny opsætning ved hjælp af "hundreds", "tens", "units" og "relay" knapper (brug af kombination med 4 knap aktivering).
4. Tryk "store" knappen for at bekræfte den indtastede sekvens. Hvis flere end 4 knap aktiveringer blev indtastet, enheden vil afgive et dobbelt "bip" og programmeringen vil returnere til punkt 3.
5. For at forlade programmerings mode tryk på "delete" eller vent 10 sekunder og systemet vil returnere til "standby" mode.

Lagring af fingeraftryk:

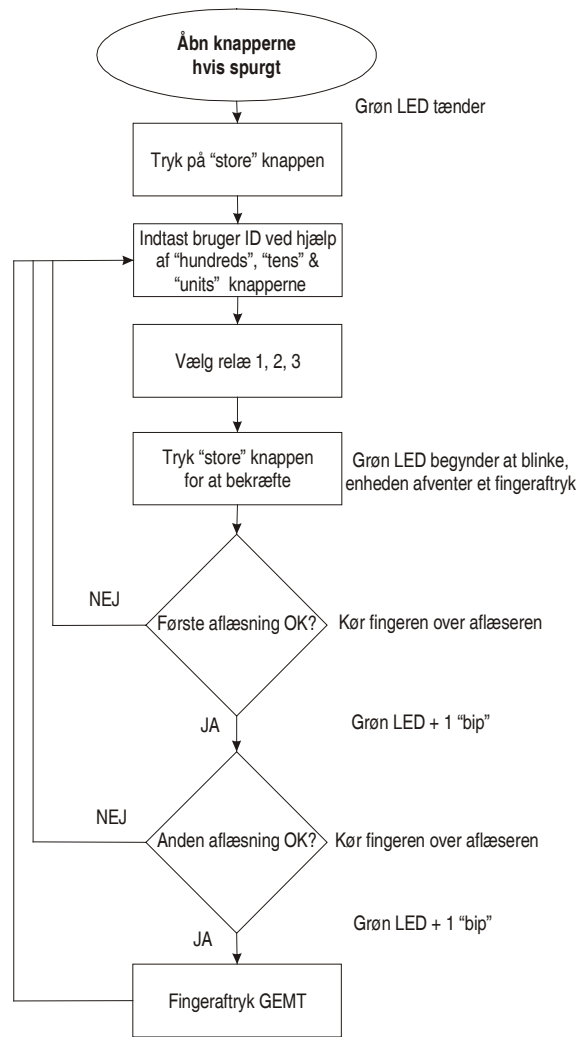
Under denne programmering bliver en fingeraftryk gemt i enhedens hukommelsen (plads 0-999 bruger ID), hvor den samme finger kan have 1 af 3 relæ tilknyttet. Under normal drift vil det tilknyttede relæ aktiveres når fingeraftrykket er blevet genkendt og godkendt.

Lagring af fingeraftryk programmering:

1. Lås knapperne op og bekræft med ”store” knappen for at komme ind i programmerings mode.
2. Tryk på ”store” knappen for at komme ind i Lagring af fingeraftryk mode, den relevante grønne LED tænder.
3. Indtast en ”bruger ID” (0-999) ved hjælp af ”units”, ”tens” og ”hundreds” knapperne. Hver indtastning bekræftes af ”bip” og den tilsvarende LED lyser, eks. For at indtaste bruger ID 123 tryk ”hundreds” knap 1 gang, ”tens” knappen 2 gange og ”units” knappen 3 gange ($1 \times 100 + 2 \times 10 + 3 \times 1$).
4. Sæt den tilsvarende relæ med ”relay” knappen for den fingeraftryk ID. Hver indtastning af knapperne vil blive visuelt og akustisk signalleret. F. eks. Relæ 1 = 1 ”bip” + gul LED blinker 1 gang, relæ 2 = 2 ”bip” + gul LED blinker 2 gange og relæ 3 = 3 ”bip” + gul LED blinker 3 gange.
5. Tryk 1 gang på ”store” knappen for at bekræfte de indtastede data. Den grønne LED blinker for at signalere at enheden afventer et fingeraftryk.
6. Kør fingeren (for at gemme) hen over læserrillen som vist på billedet ovenover.
 - Hvis fingeren ikke bliver læst vil enheden afgive dobbelt ”bip” og den røde ”delete” LED lyser i 1 sek. og programmeringen hopper tilbage til punkt 3 (fingeraftrykket er ikke blevet gemt).
 - Hvis fingeren er blevet godkendt vil enheden afgive 1 ”bip” og den grønne ”store” LED lyser i 1 sek. og bliver ved med at blinke, der indikerer at enheden afventer anden bekræftelse af aflæsning af den samme fingeraftryk.
7. Kør samme finger over læseren
 - Hvis fingeren ikke bliver genkendt eller er af dårlig kvalitet (dobbelt ”bip” + rød LED blinker) eller af bedre kvalitet end den første aflæsning (lang ”bip” + rød LED lang blink) vil den ikke blive gemt og systemet vender tilbage til punkt 2.
 - Hvis fingeren er blevet godkendt og er lig med den første vil enheden afgive et ”bip”, grøn LED lyser i 1 sek. (fingeraftrykket er blevet gemt). Systemet vender tilbage til punkt 3 (grøn LED lyser).

Når lagring af fingeraftryk programmeringen forlades, slukkes alle 6 LED og efter 20 sekunder vil knapperne automatisk blive låst.

HUSK AT SÆTTE RELÆ TIDEN INDEN ENHEDEN AFPRØVES.



Lagring af fingeraftryk

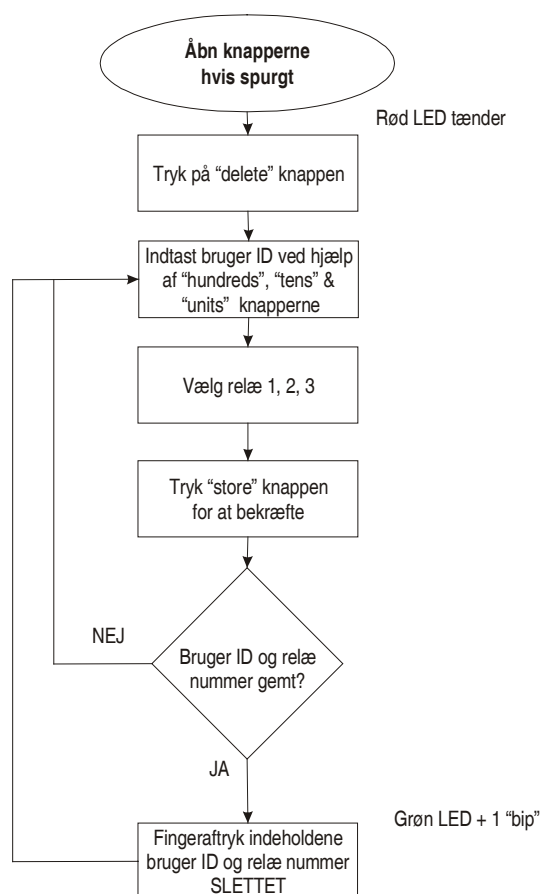
Sletning af fingeraftryk:

Denne procedure forklarer fingeraftryk med specifikke bruger ID (1-999) og relæer (1-3).

Sletning af fingeraftryk:

1. Lås knapperne op og bekræft med ”store” knappen for at komme ind i programmerings mode.
2. Tryk ”delete” knappen for at komme ind i sletning af fingeraftryk mode, den relevante LED tænder.
3. Indtast bruger ID (1-999) og relæ nummer for det fingeraftryk der skal slettes (det gøres på samme måde som pkt. 3 & 4 i Lagring af fingeraftryk programmering).
4. Tryk ”store” for at bekræfte sletningen.
 - En ”bip” + grøn LED lyser i 1 sek. bekræfter at den pågældende fingeraftryk blev korrekt slettet.
 - En ”bip” + rød LED lyser i 1 sek. bekræfter at den indtastede bruger ID og relæ nummer ikke blev gemt i enheden.

Programmet genstarter fra punkt 3. For at komme ud af ”sletning af fingeraftryk” tryk ”delete” eller afvent i 10 sek..



Sletning af fingeraftryk

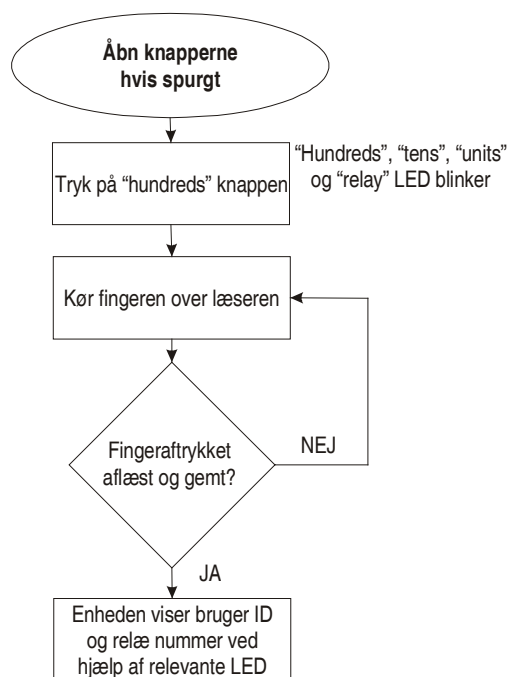
Aflæsning af fingeraftryk:

Denne procedure tillader en bruger ID og tilsvarende relæ nummer at blive identificeret til et specifikt fingeraftryk.

Aflæsning af fingeraftryk programmering:

1. Lås knapperne op og bekræft med ”store” knappen for at komme ind i programmerings mode.
2. Tryk ”hundreds” knappen for at komme ind i aflæsning af fingeraftryk mode, og ”hundreds”, ”tens”, ”units”, ”relay” LED blinker.
3. Kør fingeren hen over aflæseren:
 - Hvis fingeraftrykket er gemt, de 4 LED vil slukke og enheden vil, ved hjælp af LED, vise bruger ID (1-999) der er tilknyttet fingeraftrykket.
 - Hvis fingeraftrykket ikke er gemt eller genkendt, de 4 LED vil slukke og tænde igen i 1 sek.. LED’erne blinker fortsat som betyder at enheden afventer en ny fingeraftryk.

For at komme ud af ”aflæsning af fingertryk” tryk ”delete” eller afvent i 10 sek..



Aflæsning af fingeraftryk

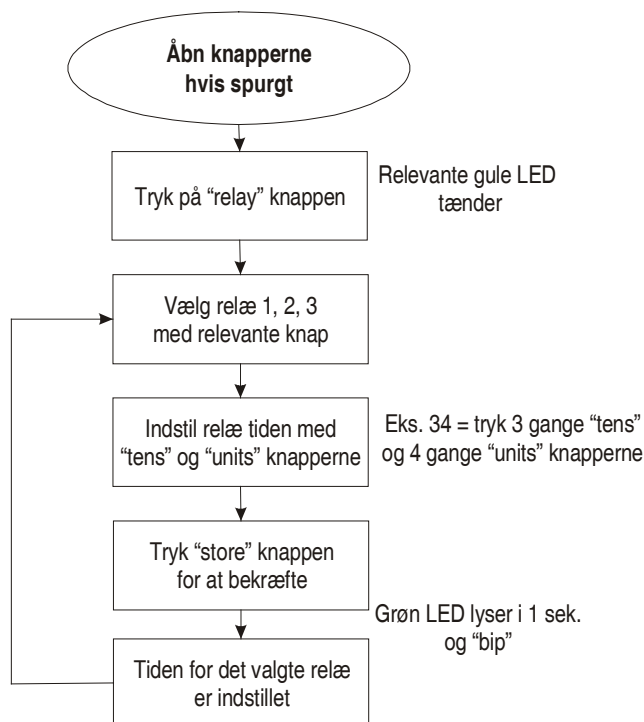
Relæ tiden:

Denne programmering tillader opsætning af tiden for de 3 indbyggede relæer.

Relæ tid programmering:

1. Lås knapperne op og bekræft med "store" knappen for at komme ind i programmerings mode.
2. Tryk "relay" knappen for at komme ind i relæ tid programmeringen, den relevante LED tænder.
3. Vælg relæet (1-3) ved at trykker på det relevante knap. Hver indtastning bliver bekræftet af enheden ved hjælp af LED og akustikken. F. eks. To "bip" og to blink med gul LED indiker at det er relæ 2 der er valgt.
4. Sæt relæ aktiverings tiden (1-99) ved hjælp af "tens" og "units" knapperne. Hvis ingen tid bliver valgt vil relæet gå på latch mode, dvs. den vil åbne/lukke meget hurtigt.
5. Tryk 1 gang på "store" knappen for at bekræfte de indtastede data. Den relevante grønne LED vil lyse i 1 sek..

For at sætte tiden for en andet relæ skal man starte fra punkt 2. For at komme ud af "relæ tid programmeringen" tryk "delete" eller afvent i 10 sek..



Relæ tid programmering

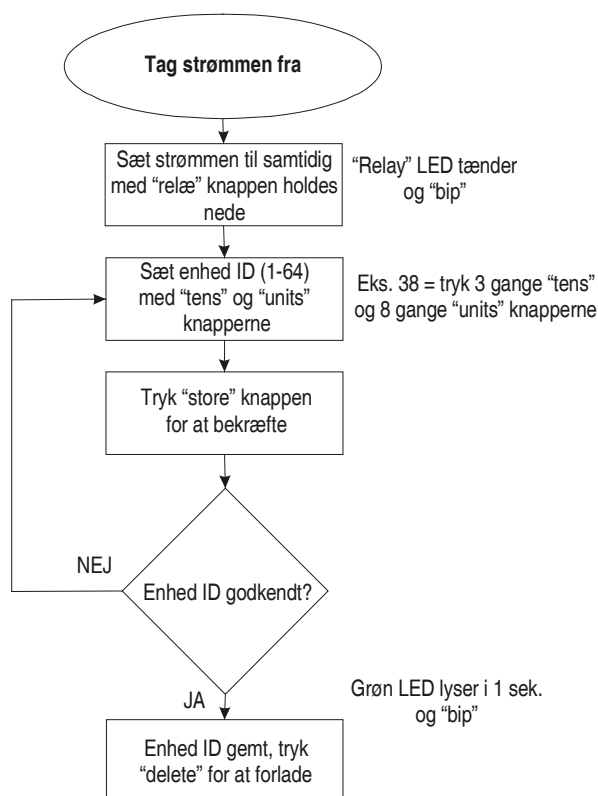
Enhed ID:

Denne programmering tillader ændring af fabriksopsætning af fingeraftryk læseren. Enhedens ID er reserveret til netværk brug når flere enheder kobles sammen med bus til en hoved kontrol enhed.

Enhed ID programmering:

1. Tag strømmen fra.
2. For at komme ind i "ID programmering mode", sæt strømmen til igen mens du holder "relay" knappen trykket indtil enheden afgiver 1 "bip" og "relay" LED tænder.
3. Sæt enhedens ID (1-64) ved hjælp af "units" og "tens" knapperne.
4. Tryk "store" for at bekræfte handlingen.
 - Hvis ID er acceptabelt vil enheden afgive 1 "bip" og grøn LED tænder i 1 sek., hvilket indikerer at enhedens ID er ændret korrekt.
 - Hvis den indtastede ID ikke er godkendt vil enheden afgive et "bip" og rød LED tænder i 1 sek. og så genstarter man fra punkt 3.

For at komme ud af " enhed ID programmering" tryk "delete" eller afvent i 10 sek..



Enhed ID programmering

Tekniske specifikationer:

Terminals:

+	<i>Power input, 12÷30Vdc - 15÷24Vac</i>
-	
PTE3	<i>Active low input to enable relay 3</i>
PTE2	<i>Active low input to enable relay 2</i>
PTE1	<i>Active low input to enable relay 1</i>
A	<i>RS-485 serial interface</i>
B	
IN1	<i>WIEGAND interface</i>
IN0	
OUT0	
OUT1	
C3	<i>Relay 3 common terminal</i>
NO3	<i>Relay 3 normally open terminal</i>
NC3	<i>Relay 3 normally closed terminal</i>
C2	<i>Relay 2 common terminal</i>
NO2	<i>Relay 2 normally open terminal</i>
NC2	<i>Relay 2 normally closed terminal</i>
C1	<i>Relay 1 common terminal</i>
NO1	<i>Relay 1 normally open terminal</i>
NC1	<i>Relay 1 normally closed terminal</i>

Interfaces

The unit have 3 built-in interfaces for several uses:

RS-232	<i>To program the unit from PC (not implemented yet);</i>
RS-485	<i>For network use, more units connected together by a BUS to a central control unit (not implemented yet);</i>
WIEGAND	<i>As established from the 26 bit wiegand standard</i>

Depending on the position, the switch enable the RS-232 or RS-485 serial interface.

Brugere:	1000
Strømforsyning:	12 VAC/DC eller 24 VAC/DC
Strømforbrug:	250mA
Arbejdstemperatur:	-10 °C +50 °C

